



MULTI-ENGAGE

BASES DE PARTICIPACIÓN

Contexto y objetivos

La Fundació per al Foment de la Investigació Sanitària i Biomèdica de la Comunitat Valenciana (en adelante Fisabio), promueve, junto a Valencia Innovation Capital (en adelante VIC), la celebración de un HACKATHON para desarrollar y trabajar ideas y proyectos relacionados con la Misión Cáncer de la Comisión Europea, y en este caso enfocado en sus grandes ejes estratégicos (prevención, diagnóstico, tratamiento y calidad de vida de pacientes y supervivientes).

En el marco del proyecto MULTI-ENGAGE para identificar e involucrar a diferentes actores en los procesos de investigación e innovación en cáncer, se promueve este hackathon de un día donde poder desarrollar la creatividad e innovación donde las personas participantes tendrán la oportunidad de proponer soluciones reales para dar respuesta a los desafíos propuestos por MULTI-ENGAGE a través de un trabajo colaborativo.

Lugar de celebración

En la Sala Polivalente del edificio de Las Naves, sede de VIC, en Calle Juan Verdeguer, 16. València 46024.

Fecha: Será el 27 de noviembre de 2025 en horario de 09.00 a 19.30 h.

Retos

En el hackathon MULTIENGAGE buscamos soluciones que respondan a los grandes retos marcados por la Misión Cáncer de la UE:

- RETO 1: Prevención y detección temprana del cáncer
- RETO 2: Optimización de diagnósticos y tratamientos.
- RETO 3: Mejora de la calidad de vida de pacientes y supervivientes de cáncer.

En este hackathon, la misión será pensar fuera de los esquemas tradicionales y proponer soluciones creativas que aborden estos retos.

Programa

9:00-9:30 h. Recepción y acreditación de personas participantes.

09.30 - 09.45 h. Presentación del hackathon MULTIENGAGE

09.45 - 11:30 h. Dinámicas de pensamiento de diseño I – Creación de equipos y empatización.

11:30 -11:50 h. Pausa café.

11:50 -13:45 h. Dinámicas de pensamiento de diseño II – Identificación de oportunidades e ideación.

13.45 – 14.30 Pausa comida.

14.30 – 16.15 Dinámicas de pensamiento de diseño III – Prototipado

16.15 – 17.15 Dinámicas de pensamiento de diseño IV – Comunica tu proyecto

17.15 – 17.30 Pausa

17.30 – 19.15 Presentación de ideas con *feedback* y deliberación del jurado

19.15 – 19.30 Cierre y entrega de premios

Inscripción

La inscripción al hackathon es gratuita.

Las personas interesadas en participar deben inscribirse de manera individual completando sus datos en el formulario de inscripción, disponible en la página web oficial del maratón:

<https://fisabio.san.gva.es/es/apoyo-a-la-investigacion/areas-de-gestion/unidad-de-ciencia-abierta/multi-engage/>

La inscripción de las personas participantes en el hackathon MULTI-ENGAGE implica el pleno conocimiento y aceptación de las presentes bases y condiciones de desarrollo de este evento. Se deja constancia de que no se aceptarán postulaciones contenidas en formularios incompletos, como tampoco condicionadas o contrarias a las presentes bases.

El plazo máximo para la inscripción es hasta las 23.59 hrs. del martes 25 de noviembre de 2025.

La aceptación de la inscripción será notificada vía correo electrónico a cada una de las personas inscritas.

Aunque la inscripción es individual, se crearán grupos de trabajo para el desarrollo de los retos planteados. Esta asignación se realizará el día del evento.

Puedes ponerte en contacto con la organización para realizar cualquier consulta mediante email al correo electrónico cienciaciudadana@fisabio.es identificando en el asunto del correo "Inscripción HACKATHON MULTI-ENGAGE 2025".

Si no puedes participar comunícalo hasta 48 horas antes para que las personas suplentes puedan ir en tu lugar.

Los equipos se comprometen a seguir las actividades del programa.

Se recomienda que al menos haya un dispositivo electrónico por cada equipo (portátil, Tablet, etc.) para el desarrollo de las sesiones.

Fisabio se reserva el derecho de interpretar las siguientes bases, así como de su modificación, comprometiéndose a informar de las modificaciones introducidas a los y las participantes a través de la página web del evento.

Metodología

El hackathon se desarrollará en una jornada presencial e intensiva de un día de duración. A través de una metodología dinámica y participativa basada en el pensamiento de diseño se irá desarrollando el evento con las siguientes actividades:

- Colaboración en equipos. Las personas participantes se dividirán en equipos para fomentar la colaboración y creatividad
- Micropíldoras de Formación. Se ofrecerán sesiones cortas sobre temas relevantes, impartidas por personas expertas, para proporcionar a los equipos herramientas útiles.
- Mentoring. Durante el periodo de trabajo, los equipos tendrán a su disposición un equipo de mentores para resolver sus dudas técnicas.
- Presentación de las ideas. Los equipos deberán realizar una presentación final del proyecto ante un jurado

¿Qué ofrece?

La organización proporcionará comida y bebida durante la jornada.

Además, los participantes contarán con el apoyo de un grupo de expertos en diferentes áreas, quienes asesorarán y guiarán a los equipos en sus proyectos.

El evento será una oportunidad para hacer *networking*, conectar con profesionales del sector, colaborar con otros participantes y conocer a personas con intereses similares. Además, los equipos tendrán la posibilidad de presentar sus proyectos ante un jurado, recibiendo feedback valioso y optando a obsequios y reconocimientos.

El hackathon no solo es una competición, sino también una experiencia de aprendizaje, innovación y trabajo en equipo, donde las personas participantes podrán desarrollar habilidades técnicas y creativas en un entorno dinámico y colaborativo.

Criterios de valoración

Un jurado formado por técnicos y expertos tanto externos como de las entidades organizadoras evaluará las ideas desarrolladas por los equipos. El jurado tendrá en cuenta los siguientes aspectos para valorar las soluciones presentadas y desarrolladas:

- Originalidad e innovación de la idea; características únicas que la hacen destacar (20%)
- Necesidad no cubierta (15%)
- Sostenibilidad, viabilidad del proyecto y potencial de escalabilidad (20%)
- Calidad de la presentación/exposición (10%)
- Impacto social e impacto en el sistema sanitario (20%)
- Trabajo en equipo y colaboración (15%)

Una vez finalizado la presentación de los equipos, habrá unos minutos para preguntas del jurado, al objeto de que los equipos puedan aclarar posibles dudas o aportar mayor información sobre la iniciativa.

Jurado

El jurado estará compuesto por personas expertas en diversas disciplinas por parte de las entidades organizadoras y de otras entidades externas. El fallo del jurado será final e inapelable y tendrá lugar el 27 de noviembre de 2025, tras la presentación de los proyectos de todos los equipos participantes.

En caso de que exista algún tipo de vínculo de consanguinidad hasta cuarto grado o de afinidad hasta segundo grado entre un miembro del jurado y un participante, dicho miembro deberá declararse impedido de calificar ese proyecto. Del mismo modo se procederá con la vinculación laboral directa o en caso de conflicto de interés de cualquier índole.

Obsequio y reconocimientos

Las cuatro mejores ideas recibirán un obsequio y un diploma a modo de reconocimiento.

Este hackathon es una experiencia única para colaborar, aprender y conectar con otros profesionales y contribuir al avance de la ciencia ciudadana y la investigación multiagente en el área del cáncer.

Normas generales

El hackathon es una actividad de carácter formativo organizado por Fisabio, con el resto de entidades colaboradoras y participantes, y la dinámica del mismo exige la colaboración entre todas las personas participantes sin que ello suponga la existencia de alguna vinculación laboral, administrativa o empresarial entre estos y las entidades organizadoras.

Las personas participantes deberán realizar sus desarrollos en los horarios indicados para el hackathon. Si un participante decide abandonar el hackathon deberá comunicarlo a la organización. Dicho abandono implica la renuncia a cualquier obsequio, reconocimiento o derecho que pueda corresponder al participante. No se aceptará mal comportamiento. Todos los participantes seguirán las instrucciones de la organización y de los responsables en todo momento.

Cualquier acto realizado por cualquiera de las personas participantes es su propia responsabilidad. La organización no se hará responsable de cualquier acto inapropiado, realizado por cualquier participante. Igualmente, los participantes reconocen que cumplirán con las medidas de seguridad y prevención de riesgos que establezcan las entidades gestoras de los espacios en los que se celebre el hackathon o cualquier actividad relacionada; y ello, con expresa renuncia a cualquier derecho que tuvieran frente a Fisabio y sus entidades colaboradoras o los que exonera de cualquier responsabilidad como consecuencia de la utilización de espacios de terceros y comprometen a mantener indemnes.

La organización no se hace responsable de los objetos personales de los participantes.

Asimismo, el/la participante será responsable de dejar su lugar en el mismo estado en el que se lo encontró.

La no aceptación de estas bases supondrá la inhabilitación del participante para continuar participando, así como proceder a su expulsión del evento si las circunstancias lo requieren.

Se recomienda que las personas participantes aporten sus propios recursos técnicos para el desarrollo de su propuesta: ordenadores, móviles, tabletas, etc. Al menos se necesitará un dispositivo electrónico por equipo.

La participación está limitada a un máximo de 80 personas.

Protección de datos, Confidencialidad y Derechos de Imagen

En cumplimiento del Reglamento (UE) 2016/679 (RGPD) y de la Ley Orgánica 3/2018, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales (LOPDGDD), se informa que los datos personales facilitados serán tratados por la Fundación Fisabio, en calidad de Responsable del Tratamiento, con la finalidad de gestionar la participación en el Hackathon MULTIENGAGE.

Este tratamiento incluye, entre otras acciones, la publicación del nombre del ganador/a, así como la captación de imágenes (fotografías y vídeos) durante el evento, que podrán ser difundidas con fines informativos y promocionales del proyecto. Dicha difusión podrá realizarse a través de redes sociales, la página web de Fisabio y otros canales de comunicación internos y externos.

La base jurídica del tratamiento es el consentimiento libre, informado, específico e inequívoco de la persona participante, que podrá ser retirado en cualquier momento sin que ello afecte a la licitud del tratamiento previo a su retirada.

La cesión de imagen y/o voz no tendrá limitación temporal ni geográfica, y no conllevará contraprestación económica alguna. No se prevén transferencias internacionales de datos.

Los datos podrán ser comunicados a Valencia Innovation Capital (VIC) y a la empresa colaboradora externa “La Mandarina de Newton”, exclusivamente para fines relacionados con la organización y difusión del Hackathon.

Las personas participantes pueden ejercer sus derechos de acceso, rectificación, supresión, limitación del tratamiento, oposición y portabilidad, dirigiendo una solicitud por escrito a fundacion@fisabio.es, indicando en el asunto "Protección de Datos – Hackathon MULTIENGAGE".

Asimismo, tienen derecho a presentar una reclamación ante la Agencia Española de Protección de Datos (www.aepd.es) si consideran que el tratamiento de sus datos no se ajusta a la normativa vigente.

Derechos de propiedad intelectual e industrial

Las ideas, los proyectos y sus derivados pertenecen a los equipos que lo desarrollen. Corresponde a éstos única y exclusivamente llegar a los acuerdos sobre la titularidad y explotación futura de los proyectos desarrollados que consideren necesarios entre ellos. La organización no se hace responsable sobre los términos de dichos acuerdos, ni sobre cualquier otra cuestión relacionada con los derechos de propiedad intelectual y/o industrial.

No obstante, Fisabio y VIC podrán comunicar públicamente, de manera gratuita, y sin límite temporal, dichas ideas con fines de difusión, promoción y evaluación del evento.

Las ideas presentadas no se considerarán confidenciales, dado que serán expuestas públicamente ante jurado y otros participantes.

Las personas participantes por el solo hecho de aceptar estas bases legales declaran expresamente que el proyecto desarrollado será completamente original y que no estará protegido por derechos de terceras personas y otorgan a la organización del hackathon MULTI-ENGAGE una indemnidad por cualquier eventual reclamación por parte de un tercero, incluidos costes legales de representación.

La aceptación de un proyecto por parte de la organización o la concesión de un premio por parte del jurado del hackathon MULTI-ENGAGE no comporta ningún tipo de aceptación implícita o explícita sobre la originalidad de la idea.

Legislación aplicable

Para el conocimiento de cualquier litigio que pudiera plantearse en cuanto a la interpretación o aplicación de las presentes bases, la ley aplicable será española. Tanto la organización como los participantes en este concurso se someten expresamente a la jurisdicción y competencia de los Juzgados y Tribunales españoles, con renuncia expreso a cualquier otro fuero que pudiera corresponderlos.